

SCARA 2022

Slalom Parallèle U16 par Equipes de Comité

« TEAM EVENT »

1. Préambule :

Dans le cadre de la « **SCARA 2022** » du **05 au 08 Avril 2022**, le Club des Sports de VAL D'ISERE proposera l'organisation d'un Team Event dans les conditions ci-après :

- Date et heure : Mardi **05 avril 2022** en fin d'après-midi.
- Lieu : Val d'Isère Stade Olympique (bas de la Face).
- Participants : Coureurs U16 H et D proposés par leur Comité uniquement.

2. Définition :

L'épreuve reprend les principes du Slalom Parallèle inspirés du RIS art.1220 et de l'organisation des Team Event.

La piste utilisée sera homologuée pour la discipline Slalom.

Les runs qui opposent 2 coureurs de même sexe sont séquencés.

L'épreuve qui ne compte pas pour l'attribution de points FFS, ne concerne que les coureurs de la catégorie U16 **ayant réellement pris part aux épreuves de préqualification de La SCARA.**

3. Inscription des équipes :

Les pré-inscriptions de principe seront closes le 27.03 à 18h00. **Elles sont à adresser par mail à :**

Robert BURDIN → burdinrobert@gmail.com

Les modifications éventuelles seront reçues au race-office jusqu'au comité de course U16 du **28** mars.

4. Constitution et ordre des équipes :

Le nombre de compétiteurs est limité à **4** par **Comité (2 concurrents par sexe)**

Le nombre d'équipes est limité à **16** permettant ainsi la participation de **64** compétiteurs.

La SCARA étant une épreuve à engagement ouvert (à titre personnel ou club), les équipes sont constituées librement par les responsables de comités ; elles sont hiérarchisées en fonction du total de points FFS de la liste en vigueur pour les concurrents qui les composent.

Ce classement détermine le numéro du dossard attribué à l'équipe, qui le conserve jusqu'à la fin de l'épreuve.

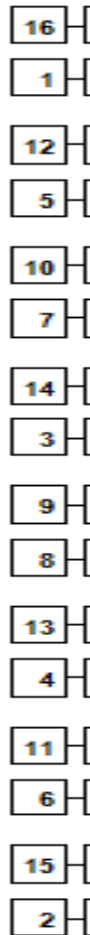
Un concurrent ne peut prendre qu'un seul départ par rencontre.

Si un comité ne peut pas présenter une équipe complète, il peut la compléter avec des coureurs d'un autre comité (il s'agira d'une équipe mixte).

NOMBRE D'ÉQUIPES (PRINCIPE)	
AP	2
CA	1
DA	2
INTER REGIONS	1
MB	3
MJ	1
MV	1
PE	1
SA	4
	16

Ordre des rencontres :

Les équipes inscrites sont donc réparties par paires (8) en fonction de leur classement :



○ **Ordre des équipes**

Attribution des dossards à l'intérieur des équipes :

Sont attribués par équipe de comité :

Dames les dossards (chasubles Rouge N°1 et Jaune N° 3) qu'elles conservent jusqu'à la fin.
Hommes les dossards (chasubles Vert N°2 et Bleu N°4) qu'ils conservent jusqu'à la fin.

L'organisation d'une telle épreuve nécessite donc l'utilisation d'un jeu de dossards de Type relais, portant numérotation de 1 à 16 et sous numérotation de 1 - 2 - 3 - 4









5. Déroulement de chaque duel formant une rencontre :

Les duels opposent 2 équipes de Comité en élimination directe

Au sein de chaque équipe, l'ordre pour les départs reste inchangé durant tout le déroulement de l'épreuve.

En premier : **Dame** avec la numérotation 1, en deuxième : **Homme** avec la numérotation 2, en troisième : **Dame** avec la numérotation 3 et en quatrième : **Homme** avec la numérotation 4

L'ordre des départs sera le suivant (exemple pour la première rencontre)

	Equipe 1 - dos 1.1 D	Equipe 16 dos 16.1 D	
	Equipe 1 - dos 1.2 H	Equipe 16 dos 16.2 H	
	Equipe 16 - dos 16.3 D	Equipe 1 dos 1.3 D	
	Equipe 16 - dos 16.4 H	Equipe 1 dos 1.4 H	

- ⇒ Sont qualifiés à l'issue de chaque tour, les comités vainqueurs, c'est-à-dire ceux qui, dans leur groupe, ont obtenu le plus grand nombre de victoires.
- ⇒ En cas d'égalité au nombre de victoire, on retiendra le comité réalisant le meilleur total de temps un Homme + une Dame.
- ⇒ En cas de nouvelle égalité l'équipe ayant le Numéro de dossard le plus petit sera qualifiée.

Pour permettre le classement de l'ensemble des participants, les ABS, ABD et DSQ se verront attribuer le moins bon temps réalisé au cours du duel, majoré d'une pénalité = 1 s

Les phases finales comprennent une petite finale et une finale pour lesquelles il n'y a pas de duels aller- retour.

6. Remplacement de coureurs :

Pour cas de force majeure (blessure, maladie...), chaque comité peut – **à tout moment** - désigner des remplaçants (2 dames et 2 hommes), l'information devant être impérativement communiquée au Race Office dans **les 2 heures précédant** le début de l'épreuve.

Lorsque l'un de ces remplaçants prend le départ il est considéré comme faisant partie intégrante de l'équipe pour la suite de la compétition.

7. Chronométrage (précisions) - Classements:

⇒ Le chronométrage est effectué au 1/100ème de seconde.

⇒ Les temps de parcours de chacun des tracés sont enregistrés (Départ = ouverture des portes, arrivée = franchissement des cellules de chacun des tracés).

⇒ La photocellule du Tracé A est reliée à l'entrée **Start**, celle du Tracé B à l'entrée **Finish** du chronomètre.

Il n'y a pas de doublage manuel, il peut y avoir un Système B.

8. Surveillance du parcours / Incidents / Disqualifications

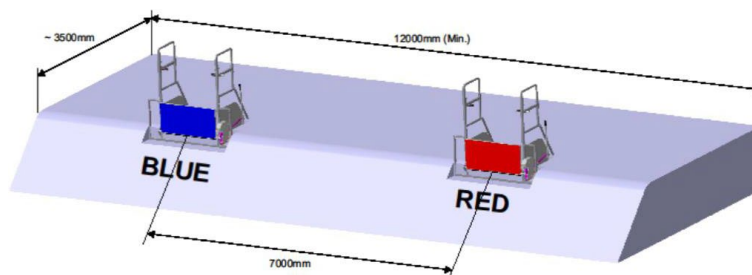
Commandement de départ

Les ordres de départ du starter seront clairs :

⇒ **Rouge** 🚦 prêt ?

⇒ **Bleu** 🚦 prêt ?

Attention 🚦 suivi du déclenchement de la procédure d'ouverture automatique des portes



Faux départ

La non-ouverture des 2 portes donne lieu à une nouvelle procédure de départ.

La non-ouverture d'une porte donne lieu (à la diligence du Jury) à un RE-RUN pour les 2 concurrents

Pénalisation

⇒ le concurrent qui franchit la porte avant l'ordre de départ ou qui ne place pas ses 2 bâtons en arrière de la porte fermée.

Surveillance des manches

Des juges de portes seront placés sur les côtés extérieurs de la piste. Ils seront dotés de radios, et signaleront immédiatement au Jury toute faute commise dans le secteur dont ils assurent la surveillance.

Un membre du jury présent dans la cellule de Chronométrage s'assurera du bien fondé et confirmera la disqualification.

Cas de disqualifications

- ⇒ Changement de tracé
- ⇒ Gêne de l'adversaire accidentellement ou non
- ⇒ Non franchissement d'une porte
- ⇒ Continuer sa course après avoir marqué un arrêt complet.

Toute question ou élément non traités doivent être examinés dans les règlements du Slalom.

9. Règles générales concernant les Tracés :

Dénivelées

La dénivelée devrait être comprise entre 80 et 100 m, pour un nombre de portes (balises de virages) de **15 à 20**, départ et arrivée non comptés et correspondant à un temps de 20 à 25 secondes.

Choix et préparation de la piste

Pour permettre le traçage de plusieurs parcours, il faut choisir une pente suffisamment large, de préférence légèrement concave (permettant d'avoir une vue d'ensemble de toute la compétition depuis n'importe quel point). En cas de changements de pente et de bosses, il faut utiliser toute la largeur de la piste. Les tracés doivent présenter le même profil et les mêmes difficultés.

Les parcours seront à préparer comme pour un slalom et la piste devra être dure sur toute sa largeur pour garantir l'égalité des chances.

Conception des tracés

Chaque parcours se distingue par une succession de balises de virage. Chaque balise se compose de deux piquets de slalom sur lesquels est attachée une banderole de slalom géant. Les banderoles doivent être attachées de façon à pouvoir s'arracher d'un piquet.

Les piquets et banderoles sont **rouges pour le tracé de gauche** et **bleus pour l'autre tracé (de droite)** selon le sens de déplacement. Le bord inférieur et la banderole doit se situer à environ 1 m au-dessus de la neige.

Le même traceur compose des tracés identiques et parallèles. Il doit veiller à la fluidité du parcours, à la variété des virages (changements prononcés de direction) et aux changements indispensables de rythme.

La première balise de chaque tracé devrait être placée au minimum à 8 m et au maximum à 10 m du départ.

Peu avant l'arrivée, après la dernière balise, la séparation entre les tracés doit être bien marquée afin de canaliser chaque coureur vers le centre de sa porte d'arrivée.

Ecart entre les tracés

L'écart entre deux portes adjacentes – correspondantes (piquet-pivot à piquet-pivot) doit être de **8 m** au minimum. Le même écart doit séparer les portes de départ.

Le départ :

Deux portes à déclenchement automatique homologuées FIS seront utilisées. Elles doivent pouvoir s'ouvrir simultanément.

Le départ est réglé par le Jury avec le starter. Le départ ne peut s'effectuer que sur ordre du Jury, lorsque la piste est libre et dégagée.

L'arrivée :

Les installations d'arrivée sont symétriques et la ligne des arrivées est parallèle à la ligne des départs.

Chaque arrivée devrait être visualisée par une banderole tendue entre deux poteaux, constituant une porte d'arrivée. Chacune des portes doit avoir une largeur de 7 m au minimum. Les poteaux intérieurs des arrivées sont cote à cote.

Chaque couloir d'arrivée est marqué au sol par la couleur correspondant à celle du tracé.

La séparation visible mise en place pour le passage de la ligne d'arrivée et la séparation des deux couloirs doit être poursuivie au-delà de la ligne d'arrivée.

10. Présentation des résultats :

Le logiciel utilisé permettra l'édition sous forme de tableaux des Listes de Départ et de Résultats. Ces derniers seront affichés au Race Office et sur le site internet du Club des Sports.